

Berner Schiesssportverband BGMJ-300 Jugendliche 2016
Ressort Jungschützen

BGMJJ-300		BSSV / LT		BSSV			
Qualifikation		Resultate 1. Runde					
RANG	NAME Sektion-Gruppe	VNr VVA	S 1	S 2	S 3	Total	LT
1	MS Schwanden / FS Ringoldswil / Schwanden 1	1.02.1.07.134	80	91	83	254	OL
2	Guggisberg Militärschützengesellschaft 1	1.02.4.03.055	82	88	82	252	ML
3	SG Krattigen 1	1.02.1.01.086	80	84	86	250	OL
4	Lanzenhäusern Schützengesellschaft 1	1.02.4.03.066	84	86	79	249	ML
5	Courtelary	1.02.7.01.009	87	82	74	243	JB
6	FS Röthenbach I	1.02.2.02.62	78	79	82	239	ET
7	FS Inner-Eriz 1	1.02.1.07.033	83	83	73	239	OL
8	Schwarzenburg Schützen 1	1.02.4.03.097	91	79	66	236	ML
9	Militärschützen Unterseen Gruppe Weissenau	1.02.1.02.170	82	75	74	231	OL
10	FS Unterfrittenbach I	1.02.2.02.090	73	84	69	226	ET
11	Sportschützen Mühleberg 1	1.02.5.05.004	82	72	67	221	SL
12	MS Schwanden / FS Ringoldswil / Schwanden 2	1.02.1.07.134	73	79	67	219	OL
13	Signau-Höhe I	1.02.2.02.077	66	77	72	215	ET
14	SG Krattigen 2	1.02.1.01.086	70	62	78	210	OL
15	Niedermühlern Schützengesellschaft 1	1.02.4.05.073	72	89	48	209	ML
16	Schwarzenburg Schützen 2	1.02.4.03.097	75	57	76	208	ML
17	SG Schüpfen 1	1.02.5.01.114	62	67	79	208	SL
18	Lanzenhäusern Schützengesellschaft 2	1.02.4.03.066	67	64	72	203	ML
19	FS Erlenbach-Latterbach JJ	1.02.1.03.034	65	64	72	201	OL
20	Sportschützen Mühleberg 2	1.02.5.05.004	54	78	68	200	SL
21	Heiligenschwendi 2	1.02.1.07.064	67	66	65	198	OL
22	Aeschi 1		66	64	62	192	OL
23	Heiligenschwendi 3	1.02.1.07.064	65	60	53	178	OL
24	Heiligenschwendi 1	1.02.1.07.064	74	59	41	174	OL
25	Schlossschützen 1	1,02,3,03,054	57	65	45	167	OA
26	Wolfacker Sportscützen	1.02.4.01.057	67	56	35	158	ML
27	MS Schwanden / FS Ringoldswil / Schwanden 3	1.02.1.07.134	60	47	44	151	OL
28	FS Mörigen 1	1.02.5.06.090	30	56	65	151	SL
29	FS Inner-Eriz 2	1.02.1.07.033	67	54	0	121	OL
30	Heiligenschwendi 4	1.02.1.07.064	49	40	28	117	OL
31			0	0	0	0	OL
32			0	0	0	0	OL
33			0	0	0	0	OL
34			0	0	0	0	OL
35			0	0	0	0	OL
36			0	0	0	0	OL
37			0	0	0	0	OL
38			0	0	0	0	OL
39			0	0	0	0	OL
40			0	0	0	0	OL